



Vejledning til EVA-plattformen for undervisere og vejledere

Denne vejledning er til undervisere, vejledere eller lignende, som arbejder med indvandrere, og som ønsker at arbejde med iværksætterkompetencer og -mindset. Denne introduktion giver dig et kort indblik i metoden og indholdet i hver del af platformen sammen med praktiske tips og vejledning til, hvordan platformen virker rent teknisk.

Om platformen:

EVA-plattformen er et værktøj til potentielle iværksættere med indvandrerbaggrund. Plattformen har til formål at give den enkelte en vurdering af sine eksisterende iværksætterkompetencer og -mindset og derefter guide dem til at lære mere om det grundlæggende i forhold til at være iværksætter, for at sikre at de har et indblik i, hvad der kræves, hvis de starter egen virksomhed.

Formålet med platformen er således ikke at være en komplet uddannelse i iværksætteri, der gør det muligt for den enkelte at gå ud og blive iværksætter, men at sikre at deres beslutning om at gøre det er kvalificeret, og at de er godt klædt på til at starte deres rejse, med en god baggrundsviden om iværksætterkompetencer.

Sådan bruger du platformen:

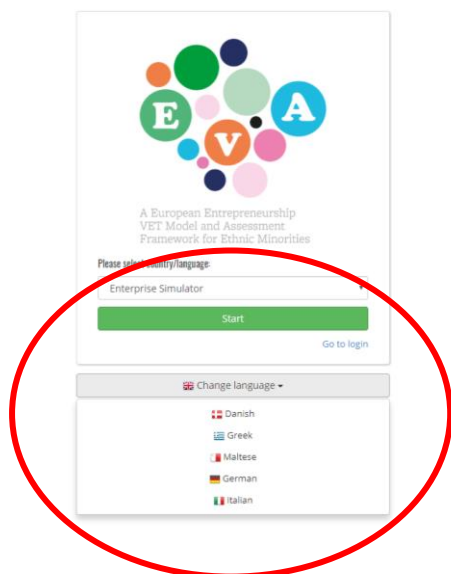
Man skal ikke have et login for at bruge platformen. Det medfører, at brugerne skal færdiggøre de dele af platformen, hvor de skal besvare spørgsmål, i én session. Systemet gemmer ikke resultaterne til senere visning.

Vi anbefaler at bruge Google Chrome som browser, da 3D-miljøerne i den sidste del af platformen fungerer bedst i den.

For at få adgang til de tre enkelte dele af platformen, skal man gå til EVA-hjemmesiden (<http://www.eva-project.eu/>). På forsiden af hjemmesiden er der en menu øverst, hvor man kan vælge land. Siden, man nu kommer til, er på det nationale sprog. På denne side finder man links til de tre dele.

Som nævnt husker platformen ikke brugernes svar, så de skal afslutte den test, de er i gang med, før de vender tilbage til hjemmesiden og går til en anden del af platformen.

Plattformen er oversat til partnerlandenes sprog (dansk, tysk, italiensk, cypriotisk græsk, maltesisk og engelsk). Man kan opleve, at nogle af menuknapperne er på et andet sprog. Hvis dette sker, kan man fra landets side på EVA-hjemmesiden gå til en side, hvor man kan vælge sit land/sprog som vist på billedet nedenfor.



Materialerne på platformen er tilpasset de nationale kontekster, så brugerne skal vælge versionen for det land, de befinder sig i. Sprogligt er platformen rettet mod brugere på basis-/mellemlivniveau. Spørgsmålene er baseret på lukkede spørgsmål, hvilket betyder, at man kun skal klikke på svaret eller skrive et eller to ord.

Hvad indeholder platformen:

Platformen er opdelt i 3 dele: Udforsk, Udbyg og Test (dine iværksætterkompetencer).

Udforsk dine iværksætterkompetencer: Denne del er en evaluering af brugerens eksisterende viden, erfaringer og mindset i forhold til at være iværksætter. Spørgsmålene bruges til at give en individuel tilbagemelding på en række kompetenceområder. Tilbage meldingen giver indsigt i, hvilke kompetencer og evner brugeren vil have gavn af at arbejde på. Tilbage meldingen giver også forslag til, hvilke emner (kapitler) i træningsmaterialerne brugeren skal fokusere på.

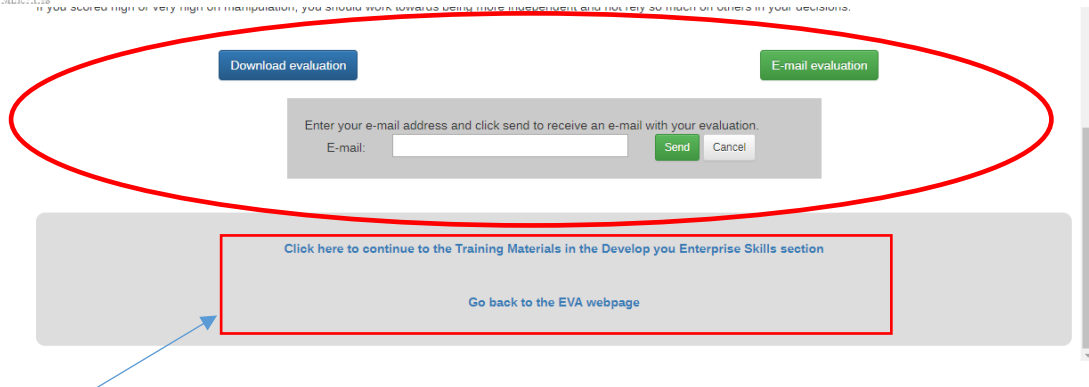
Spørgsmålene tager ca. 20-30 minutter at svare, alt efter brugerens sprogkundskaber. Som nævnt skal testen udfyldes i én session, da svarene ikke gemmes.

I slutningen af evalueringen gives tilbagemeldingen i et resumé. Dette resumé kan downloades i pdf-format eller sendes til en e-mailadresse, man indtaster. Brugeren skal vælge en af disse muligheder for at gemme tilbagemeldingen til senere brug - tilbagemeldingen bliver ikke gemt på nogen anden måde i systemet!!!



A European Erasmus+ project
EVA Model and Assessment
Framework for Ethnic Minorities

Medfinansieret af Den
Europæiske Unions program
Erasmus+



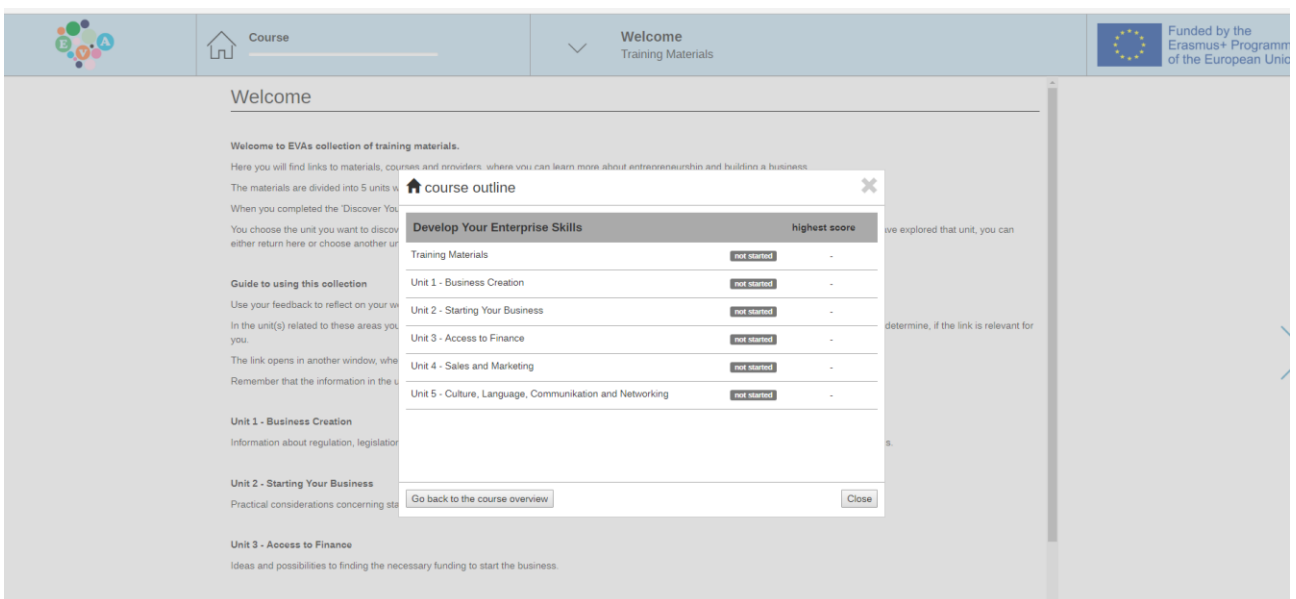
Nederst på siden er det muligt at fortsætte direkte til Udbyg dine iværksætterkompetencer, hvor man kan finde træningsmaterialerne, eller man kan vende tilbage til EVA-hjemmesiden og beslutte derfra, hvad man skal gøre.

Udbyg dine iværksætterkompetencer: Den anden del af platformen er, hvor vi har samlet en række links på nationalt plan til informationsmaterialer, vejledninger og viden om iværksætteri, der er særligt velegnede til migranter. Materialerne er opdelt i 5 kapitler med relevante emner: 1. Oprettelse af virksomhed, 2. Start din virksomhed, 3. Adgang til økonomiske midler, 4. Salg og marketing og 5. Kultur, sprog, kommunikation og netværk.

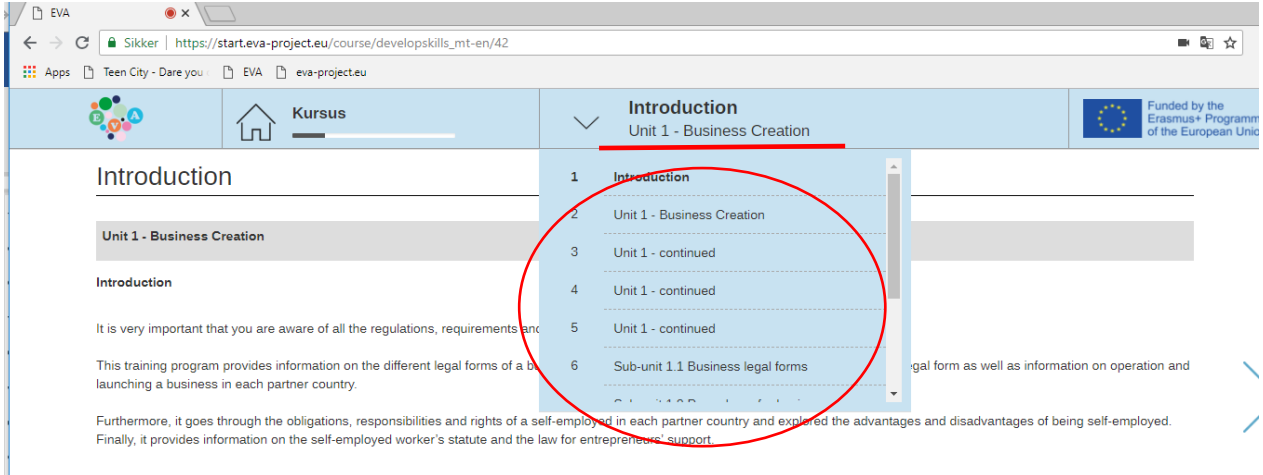
Fra tilbagemeldingen i første del har brugeren allerede en idé om, hvilke kapitler de måske skal fokusere på. Men alle kapitler er relevante for nye iværksættere, og emnerne indgår alle i IværksætterSimulatoren og tests i tredje del.

For at navigere gennem kapitlerne i træningsmaterialet, kan man bruge menupunktet 'Kursus' i toppen - dette giver adgang til alle 5 kapitler.

Sådan ser det ud, når du har klikket på menuen 'Kursus' - I listen kan man vælge, hvilket af kapitlerne man vil besøge.



Menupunktet til højre for menupunktet 'Kursus' kan bruges til at navigere inde i hvert kapitel mellem de forskellige underkapitler.



Introduction	
Unit 1 - Business Creation	
1	Introduction
2	Unit 1 - Business Creation
3	Unit 1 - continued
4	Unit 1 - continued
5	Unit 1 - continued
6	Sub-unit 1.1 Business legal forms

Når man klikker på et link til et foreslået træningsmateriale, åbnes siden i en ny fane/vindue, hvilket giver mulighed for at vende tilbage til, hvor man var i platformen, når man er færdig med at udforske siden.

Test dine iværksætterkompetencer: Den sidste del af platformen består af to forbundne elementer; et 3D-miljø med 5 typiske situationer for nye iværksættere, plus 5 forskellige tests, én relateret til hver situation.

Når man går ind i Iværksættersimulatoren, kommer man til i en hall med 5 døre - hver farvet dør fører til et scenarie. Hvert rum i simulatoren indeholder et antal klikbare elementer (vist som grå cirkler), så når man bevæger sig rundt i scenariet, støder man på disse elementer. Når man klikker på en grå cirkel, vises en tekst med et dilemma, en situation, et opmærksomhedspunkt osv., som vil sætte den viden, man har, i spil i en praktisk sammenhæng. Brugere skal her reflektere over, hvad de ville gøre i den situation, der beskrives.

For at forlade rummet skal man finde døren/indgangen i hvert scenarie og klikke på cirklen der – så kommer man tilbage til hallen med dørene.

Vi anbefaler, at man udforsker et scenarie ad gangen, og efter hvert scenarie tager testen i forbindelse med scenariet. Man finder et link til testen ved siden af billedet af simulatoren, hvor hvert emne er angivet med et link til at tage testen.



A European Erasmus+ project
VET Model and Assessment
Framework for Ethnic Minorities

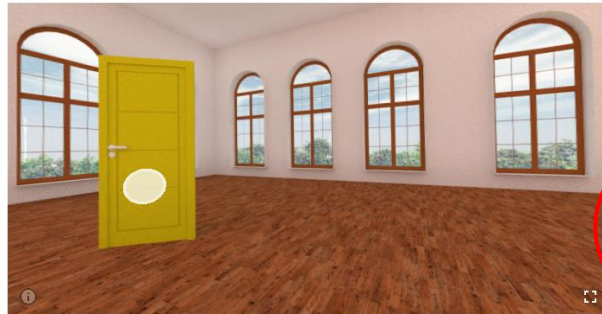
Medfinansieret af Den
Europæiske Unions program
Erasmus+



Kursus _____

Enterprise Simulator
Test your Enterprise Skills

Enterprise Simulator



door represents a different scenario that you may encounter as an entrepreneur. Each room will provide you with examples of what you must be aware of when becoming an entrepreneur. The following are the scenarios found in each respective door:

- Blue door to business creation scenario
 - [Take the test on business creation](#)
- Yellow door to starting your business scenario
 - [Take the test in starting your business](#)
- Green door to access to finance scenario
 - [Take the test in access to finance](#)
- Fuchsia door to Sales and Marketing scenario
 - [Take the test in Sales and Marketing](#)

Man behøver ikke at tage alle tests på én gang; Når man har taget en test (og bestået), vil man få et digitalt badge som bekræftelse på den beståede test. Så man kan udforske simulatoren over en længere periode. Hver test bør tage maksimalt 10 minutter at gennemføre. Hver test skal udfyldes i én session, da svarene ikke gemmes.

Når man består en test (man skal have mere end 75% korrekte svar), vil man have opnået et digitalt badge. For at kunne modtage det skal man oprette sin egen badge-wallet (online og/eller som mobilapp). For at registrere sig skal man oprette en konto med en e-mailadresse og en adgangskode, man selv bestemmer.

Efter registrering kan man hente sit badge, og det gemmes som et digitalt certifikat, der forklarer, hvad man har lært for at opnå det pågældende badge. Man henter sit badge ved at scanne QR-koden på skærmen eller indtaste koden, der vises. Begge dele vises, når man har gennemført og bestået en test. Koden kan kun bruges én gang, så den kan ikke misbruges af andre brugere.

Læs mere om badgeteknologien her: <https://www.badgecraft.eu/>

Man får et badge efter hver test, og når man har gennemført alle 5 tests, får man det overordnede EVA-badge, der bekræfter, at man har gennemgået platformen og opnået de forventede læringsmål.