

Handbuch zur EVA-Plattform für Lehrer und Lehrerinnen

Dieses Dokument richtet sich an Lehrer und Lehrerinnen, Trainer und Trainerinnen, Berater und Beraterinnen usw., die mit Migranten und Migrantinnen arbeiten und die deren unternehmerischen Fähigkeiten und Denkweisen fördern und weiterentwickeln möchten. Diese Einführung gibt Ihnen einen kurzen Einblick in die Methodik und den Inhalt hinter jedem Teil der Plattform, zusammen mit praktischen Tipps und Richtlinien, wie die Plattform technisch funktioniert.

Über die Plattform:

Die EVA-Plattform ist ein Werkzeug für potenzielle Unternehmer und Unternehmerinnen mit Migrationshintergrund. Die Plattform zielt darauf ab, dem Individuum eine Bewertung seiner vorhandenen Fähigkeiten und Denkweisen im Hinblick auf das Unternehmertum zu geben und sie dann dazu zu bringen, mehr über die Grundlagen des Unternehmertums zu lernen, um sicherzustellen, dass sie bei der tatsächlichen Umsetzung ihrer Gründungsidee bzw. bei einer Geschäfts- oder Betriebsübernahme (Nachfolge), die dafür erforderlichen Kenntnisse und Fähigkeiten besitzen, um einen erfolgreichen Start zu haben.

Die Zielrichtung der Plattform ist also nicht eine umfassende Ausbildung im Unternehmertum zu erhalten, die es dem Einzelnen ermöglicht, unternehmerisch tätig zu werden, sondern sich zu vergewissern, dass seine bzw. ihre Entscheidung qualifiziert ist und dass sie über die erforderlichen Qualifikationen und Fähigkeit verfügen, um potentielle erfolgreich ein Unternehmen gründen und führen zu können.

Wie man die Plattform benutzt:

Die Plattform erfordert keine Anmeldung. Dies bedeutet jedoch auch, dass der User bzw. die Userin die Tests der Plattform in einer Sitzung beenden muss, da das System die Ergebnisse nicht zur späteren Ansicht speichert.

Wir empfehlen, Google Chrome als Browser zu verwenden, da die 3D-Umgebungen im letzten Teil der Plattform dort am besten funktionieren.

Um auf die drei einzelnen Teile der Plattform zuzugreifen, geht man auf die EVA-Website (www.eva-project.eu). Auf der Startseite dieser Website befindet sich oben ein Menü, in dem man die Landessprache auswählen kann. Die Seite, auf die man dann geleitet wird, ist in der Landessprache des Landes, in dem man sich befindet. Auf dieser Seite finden man Links zu den drei Bereichen der EVA-Plattform.

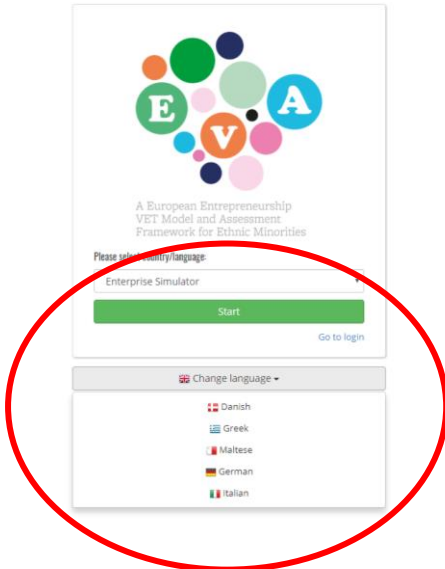
Wie bereits erwähnt, erinnert sich die Plattform nicht an Antworten. Daher sollte man den Test beenden, bevor man zur Website zurückkehrt und zu einem anderen Abschnitt wechselt.

Die Plattform ist in die Landessprachen der Partner und Partnerinnen übersetzt (Dänisch, Deutsch, Italienisch, Griechisch (Zypern), Maltesisch und Englisch (Malta)). Möglicherweise findet man einige Menüschaltflächen in einer anderen Sprache. In diesem Fall gibt es einen Link auf der Seite des Landes, in dem man sich befindet auf der EVA-Website zu einer Website, auf der man Ihr Land/Ihre Sprache auswählen kann (siehe Abbildung unten).



A European Entrepreneurship
VET Model and Assessment
Framework for Ethnic Minorities

Kofinanziert durch das
Programm Erasmus+
der Europäischen Union



Die Materialien auf der Plattform sind an die nationalen Kontexte angepasst. Wählen Sie daher die Version des Landes, in dem Sie sich befinden. Das Sprachniveau ist für Benutzer und Benutzerinnen geeignet, die Grundkenntnisse /fortgeschrittenere Kenntnisse der Sprache haben. Die Fragen basieren auf geschlossenen Fragen, d.h. Sie müssen nur auf Ihre Antwort klicken oder ein oder zwei Wörter schreiben.

Welchen Inhalt hat die Plattform:

Die Plattform ist in 3 Teile unterteilt: Entdecken, Entwickeln und Testen (unternehmerische Fähigkeiten).

Entdecken Sie Ihre unternehmerischen Fähigkeiten: Dieser Abschnitt ist eine Bewertung der vorhandenen Kenntnisse, Erfahrungen und Denkweisen des Benutzers auf dem Weg zum Unternehmer, zur Unternehmerin. Die gestellten Fragen dienen dazu, ein individuelles Feedback zu mehreren Kompetenzbereichen zu geben. Die Rückmeldung gibt Aufschluss darüber, in welchen Bereichen von Kompetenzen und Fähigkeiten der Nutzer bzw. die Nutzerin Wissenslücken schließen könnte. Das Feedback liefert auch Vorschläge, auf welche Themen (Lektionen) des Schulungsmaterialien sich der oder die Nutzer bzw. Nutzerin konzentrieren sollte.

Die Beantwortung der Fragen dauert je nach Sprachkenntnissen des Benutzers ca. 20-30 Minuten. Wie bereits erwähnt, muss der Test in einer Sitzung abgeschlossen werden, da die Antworten nicht gespeichert werden.

Am Ende der Auswertung wird das Feedback in einer Zusammenfassung gegeben. Diese Zusammenfassung kann im PDF-Format heruntergeladen oder an eine vom Nutzer, von der Nutzerin eingegebenen E-Mail-Adresse gesendet werden. Man sollte eine dieser Optionen wählen, um das Feedback für die spätere Verwendung zu speichern - die Rückmeldung wird nicht auf andere Weise im System gespeichert!!!



A European Enterprise
Skill Model and Assessment
Framework for Ethnic Minorities

If you scored high or very high on manipulation, you should work towards being more transparent and honest in your decisions.

Kofinanziert durch das
Programm Erasmus+
der Europäischen Union



Download evaluation

E-mail evaluation

Enter your e-mail address and click send to receive an e-mail with your evaluation.

E-mail:

[Click here to continue to the Training Materials in the Develop you Enterprise Skills section](#)

[Go back to the EVA webpage](#)

Am Ende der Seite ist es möglich, direkt an der Fortentwicklung der unternehmerischen Kenntnisse und Fähigkeiten unter zur Hilfenahme der auf der Plattform zur Verfügung gestellten Schluungsmaterialien zu arbeiten, oder man geht zur EVA-Website zurück und entscheidet dort, was zu tun ist.

Entwickeln Sie Ihre unternehmerischen Fähigkeiten: In diesem zweiten Abschnitt der Plattform haben wir eine Reihe von Links zu Informationsmaterialien, Leitfäden und anderes mehr über Unternehmertum in Ihrem Land zusammengestellt, die besonders für Migranten und Migratinnen geeignet sind. Die Materialien sind in fünf Einheiten in nachfolgende relevante Themen unterteilt: 1. Unternehmensgründung, 2. Business-Plan, 3. Zugang zu Finanzen, 4. Vertrieb und Marketing und 5. Kultur, Sprache, Kommunikation und Networking.

Aus der Feedbackzusammenfassung im ersten Abschnitt hat der Benutzer, die Benutzerin bereits eine Vorstellung davon, auf welche Einheiten er oder sie sich möglicherweise konzentrieren sollte. Da alle Einheiten für Gründer relevant sind, werden alle fünf Einheiten Teil des Enterprise Simulators sein und im dritten Teil getestet.

Um durch die Trainingsmaterial-Einheiten zu navigieren, benutzen man den Menüpunkt "Kurs" oben - dort bekommt man Zugriff auf alle fünf Einheiten.



A European Erasmus+ project
EVA Model and Assessment
Framework for Ethnic Minorities

Kofinanziert durch das
Programm Erasmus+
der Europäischen Union



| Develop Your Enterprise Skills | highest score |
|----------------------------------------------------------|---------------|
| Training Materials | not started - |
| Unit 1 - Business Creation | not started - |
| Unit 2 - Starting Your Business | not started - |
| Unit 3 - Access to Finance | not started - |
| Unit 4 - Sales and Marketing | not started - |
| Unit 5 - Culture, Language, Communication and Networking | not started - |

So sieht es aus, wenn man auf das Menü "Kurs" geklickt hat -, in der Liste kann man auswählen, welche der Einheiten man besuchen möchte.

Über den Menüpunkt rechts neben dem Menüpunkt 'Kurs' kann innerhalb jeder Einheit zwischen den verschiedenen Untereinheiten navigiert werden.

- 1 Introduction
- 2 Unit 1 - Business Creation
- 3 Unit 1 - continued
- 4 Unit 1 - continued
- 5 Unit 1 - continued
- 6 Sub-unit 1.1 Business legal forms

Wenn man auf jeden der Links zu dem vorgeschlagenen Schulungsmaterial klickt, wird die Seite in einem neuen Tab/Fenster geöffnet. Dort kann man zu der Stelle zurückkehren, an der man sich zuletzt auf der Plattform befunden hat.

Testen Sie Ihre unternehmerischen Fähigkeiten: Der letzte Teil der Plattform besteht aus zwei verwandten Elementen: einer 3D-Umgebung mit fünf typischen Situationen für potenzielle künftige Unternehmer und Unternehmerinnen; sowie fünf individuelle Tests: je einen für jedes Szenario (Raum).

Wenn man auf die Seite des Enterprise Simulators geht, "Betritt" man eine Eingangshalle mit fünf Türen. Jede farbige Türe führt zu einem Szenario. Jeder Raum im Simulator enthält eine Anzahl anklickbarer Elemente (als graue Kreise dargestellt). Wenn man sich im Szenario bewegt, stößt man auf diese Elemente. Wenn man auf einen der Kreise klickt, erscheint ein Text mit einem Dilemma, einer Situation, einem Reflexionspunkt usw., der das Wissen, das man hat, in einen praktischen Kontext stellt und einem zum Nachdenken animiert: was würde man selbst in dieser speziellen Situation tun?

Um den Raum zu verlassen, muss man in jedem Szenario die Tür/den Eingang finden und dort auf den Kreis klicken - das bringt einen zurück in die Halle mit den Türen.

Wir empfehlen, jeweils ein Szenario durchzugehen und nach jedem Szenario den Test zum Thema des Szenarios durchzuführen. Neben dem Bild des Simulators findet man einen Link zum Test, wo zu jedem Thema (Szenario) ein Link zur Durchführung des Tests gelegt ist.

Enterprise Simulator

door represents a different scenario that you may encounter as an entrepreneur. Each room will provide you with examples of what you must be aware of when becoming an entrepreneur. The following are the scenarios found in each respective door:

- **Blue door** to business creation scenario
 - [Take the test on business creation](#)
- **Yellow door** to starting your business scenario
 - [Take the test in starting your business](#)
- **Green door** to access to finance scenario
 - [Take the test in access to finance](#)
- **Fuchsia door** to Sales and Marketing scenario

Nicht alle Tests müssen auf einmal abgeschlossen werden. Sobald man einen Test beendet und bestanden hat, erhält man die Validierung dieses Tests mit einem digitalen Ausweis. Jeder Test sollte maximal zehn Minuten in Anspruch nehmen. Auch hier muss jeder Test in einer Sitzung abgeschlossen werden, da die Antworten nicht gespeichert werden.

Wenn man einen Test besteht (man muss mehr als 75% der Fragen richtig beantwortet haben), erhält man ein digitales Abzeichen. Mit der digitalen Badge-Technologie erstellt man das individuelle Badge-Wallet (online und/oder als mobile App). Um sich zu registrieren, muss man ein Konto mit einer E-Mail-Adresse und einem Passwort erstellen.

Nach der Registrierung kann man das Abzeichen beantragen und es wird als digitales Diplom/ Zertifikat gespeichert. Dort wird das Lernergebnis zum Erhalt des Badges (Abzeichens) erklärt. Man erhält den Badge



A European University
Virtual Model and Assessment
Framework for Ethnic Minorities

Kofinanziert durch das
Programm Erasmus+
der Europäischen Union



(das Abzeichen), indem man den QR-Code auf dem Bildschirm scannt oder den angezeigten Code eingibt (Claim-Code). Der Code kann nur einmal verwendet werden, so dass er nicht missbraucht werden kann.

Lesen Sie mehr über die Badge-Technologie: <https://www.badgecraft.eu/>

Nach jedem Test erhält man einen Badge. Sind alle fünf Tests erfolgreich bestanden, erhält man das EVA-Badge, das bestätigt, dass man die EVA-Plattform durchlaufen hat und somit die erwarteten Lernergebnisse erzielt hat.